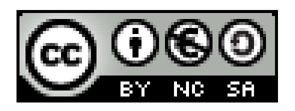


Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres



18. RegEnrol_Booth.

18.1. Definición de RegEnrol_Booth.

Esta utilidad, permite a un usuario registrado de un sitio Moodle, registrar a su avatar en un curso de Moodle.



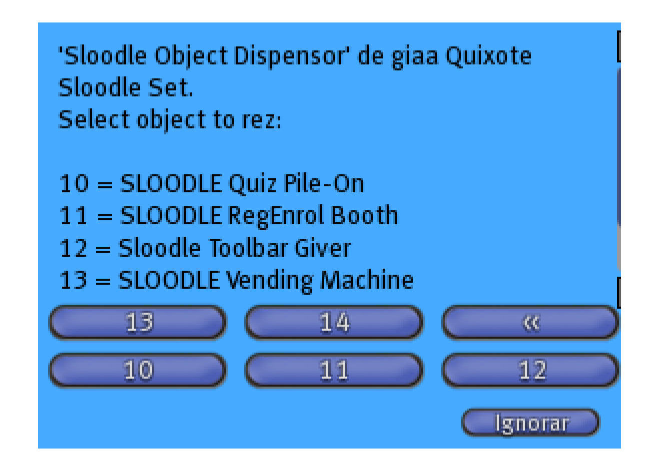
18.2. Configuración de RegEnrol_Booth.

Vamos a configurar el RegEnrol_Booth.

- Hacemos clic sobre el **rez objects**:



- Nos muestra el siguiente menú:



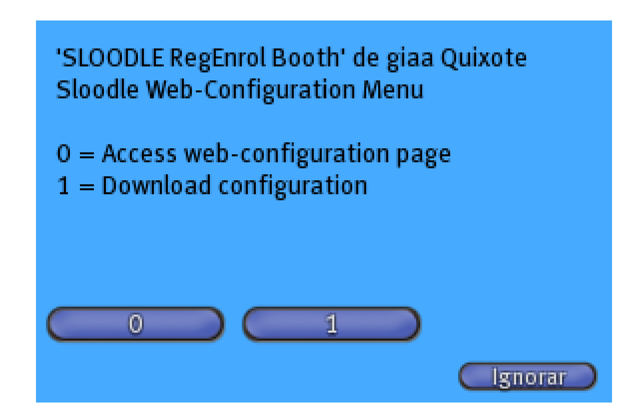
- Hacemos clic en el botón **11**:



- Nos muestra el **RegEnrol_Booth** y hacemos clic en el "RegEnrol_Booth":



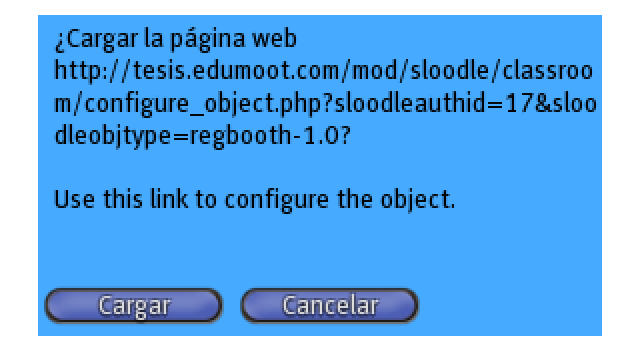
- Nos muestra el siguiente mensaje:



- Hacemos clic en el botón **0**:



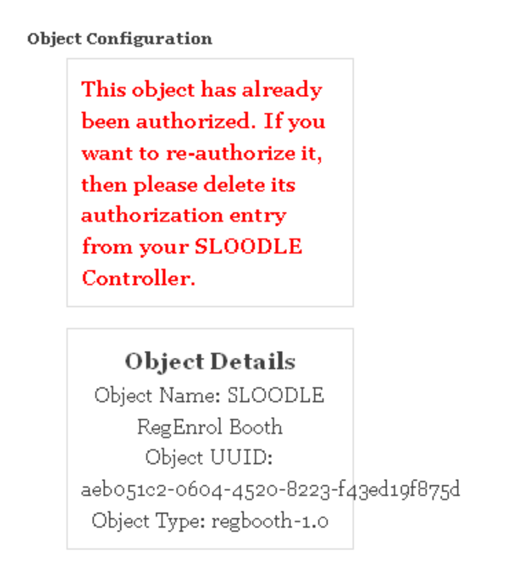
- Nos muestra la siguiente página:

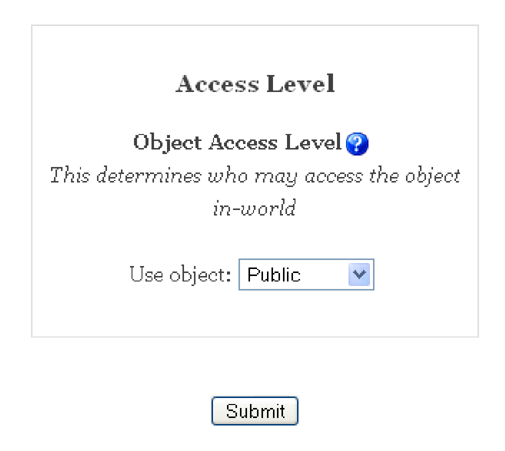


- Hacemos clic en el botón **Cargar**:



- Nos muestra la siguiente página:





Submit

- Hacemos clic en el botón **Submit**:

Submit

- Nos muestra la siguiente página:

Object Configuration

Object Details

Object Name: SLOODLE RegEnrol Booth

Object UUID: aeb051c2-0604-4520-8223-f43ed19f875d

Object Type: regbooth-1.0

Authorized for: OpenSim y OsGrid > SLOODLE

Controller: Controlador para OpenSim

Number of settings stored: 2

Continue

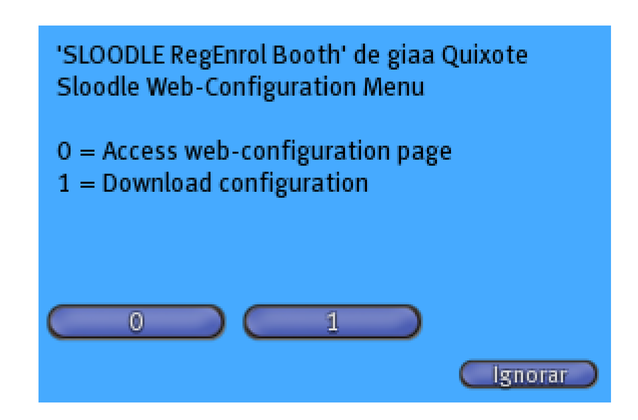
- <u>Hacemos clic en **Continue**</u>:

Continue

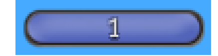
- <u>Hacemos clic en el **RegEnrol Booth**</u>:



- <u>Nos muestra la siguiente pantalla</u>:



- <u>Hacemos clic en el botón **1**</u>:



- El Chat nos muestra el siguiente mensaje:

SLOODLE RegEnrol Booth: Configuration received

18.3. Prueba de RegEnrol_Booth.

18.3.1. Prueba de RegEnrol_Booth con un avatar registrado.

Vamos a hacer una prueba con RegEnrol_Booth.

- Hacemos clic en el **RegEnrol Booth**:



- El Chat nos muestra el siguiente mensaje:

SLOODLE RegEnrol Booth: Attempting to register and enrol your avatar...
SLOODLE RegEnrol Booth: Thank you giaa Quixote. Your account was already enrolled.

18.3.2. Prueba de RegEnrol_Booth con un avatar no registrado.

Ahora vamos a utilizamos un avatar ("Saga Bayn") que no tenga un usuario registrado en nuestro sitio Moodle.

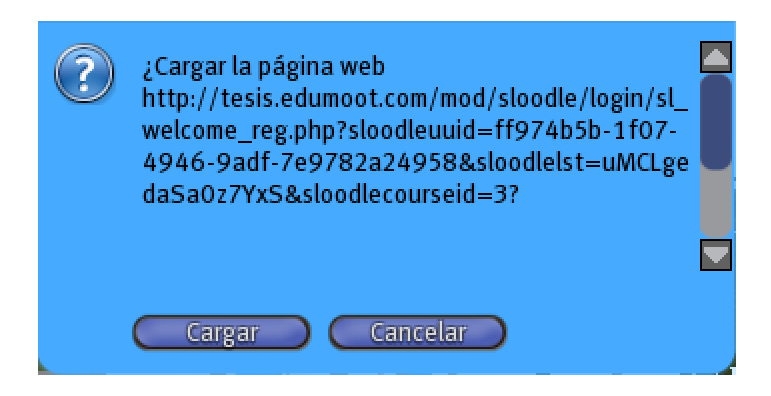
- Hacemos clic en con el botón izquierdo del ratón sobre **RegEnrol_Booth**:



- Nos sale el siguiente mensaje:

SLOODLE RegEnrol Booth: Attempting to register and enrol your avatar...

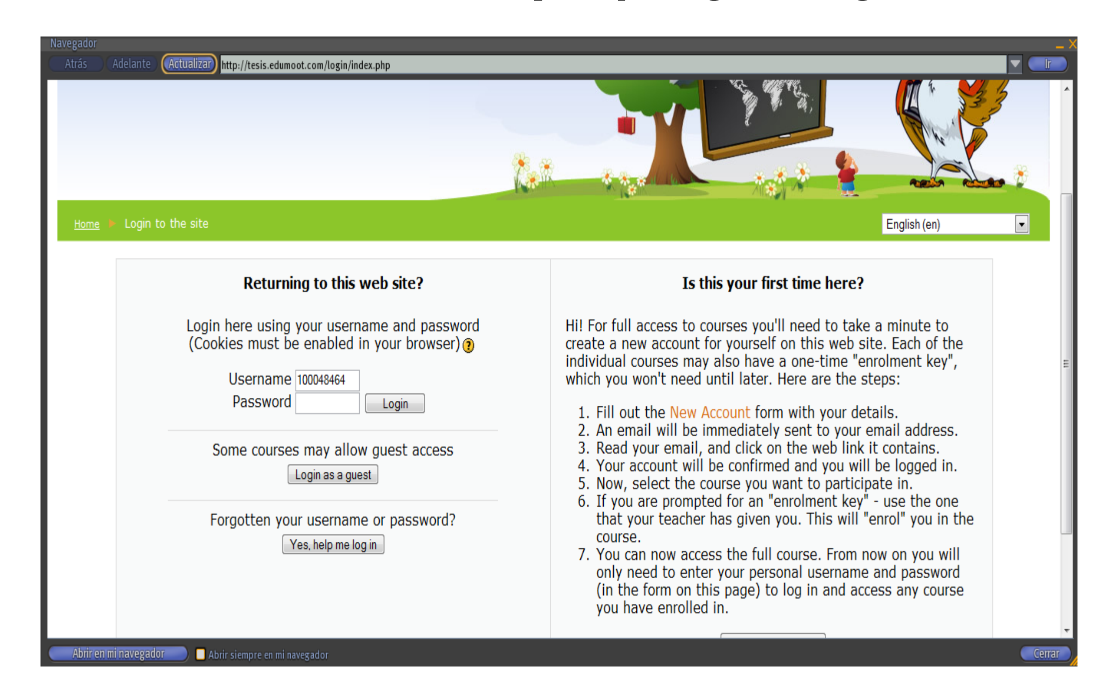
- Nos sale la siguiente ventana azul:



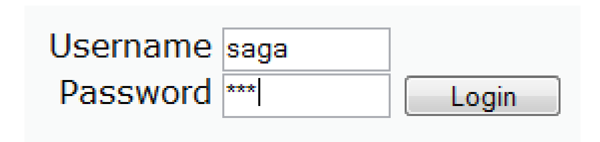
- Hacemos clic con el botón izquierdo del ratón el botón **Cargar**:



- Nos lleva a nuestro sitio Moodle para que hagamos Login:



- Introducimos nuestros datos de usuario de nuestra cuenta Moodle:



- Hacemos clic en el botón **Login**:

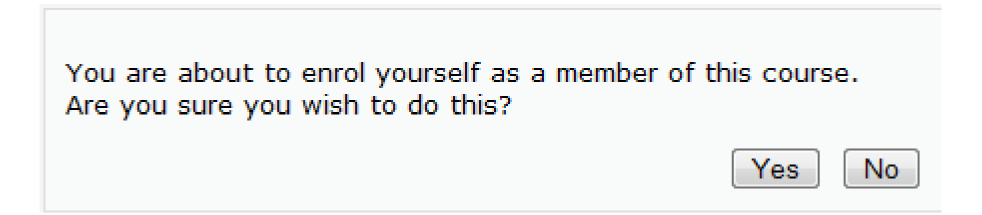


- Nos sale el siguiente mensaje:

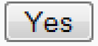
Welcome to SLOODLE, saga Bayn

Your avatar was successfully linked to your Moodle account. All SLOODLE objects linked to this site should now recognised you automatically.

- Y depuse nos sale el siguiente mensaje:



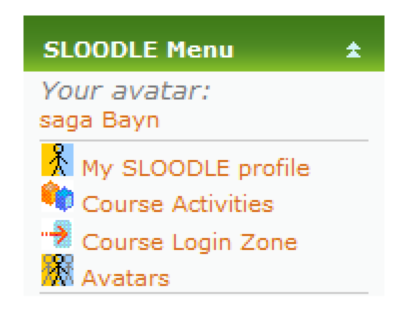
- Hacemos clic en el botón **Yes**:



- Nos aparece nuestro curso Moodle de **OpenSim**:



- Vamos al Menú **Sloodle Menu**:

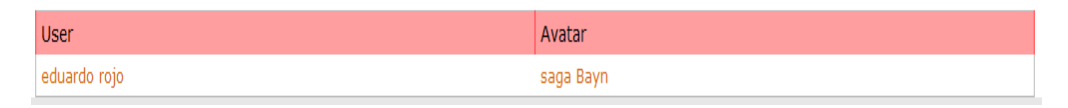


- Hacemos clic en el enlace "Avatars":



Vemos nuestro avatar registra en nuestro sitio Moodle y en nuestra asignatura "OpenSim":

OpenSim y OsGrid



User	Avatar
eduardo rojo	saga Bayn